

Тематический план курса

nanoCAD: Расширенный курс

Продолжительность: 5 дней (40 академических часов).

Описание курса: Освоение основных инструментов и методов создания чертежей в nanoCAD. В результате обучения слушатель научится создавать чертежи, оформлять их в соответствие со стандартами и выводить на печать.

Содержание курса: Формирование навыков работы с Платформой nanoCAD, обучение базовым принципам настройки, черчения и редактирования технической документации в формате *.dwg (содержащей стандартные 2D- и 3D-примитивы, штриховки, блоки, размеры, выноски, тексты, поля, таблицы), автоматизации отдельных аспектов работы, применения пространств Модель/Листы, работы с внешними ссылками, навигации в трехмерном пространстве, базовым навыкам трехмерного моделирования и вывода полученных материалов на печать.

Аудитория слушателей: Проектировщики, инженеры, архитекторы.

№	Наименование темы
nanoCAD: Расширенный курс	
1	Введение <ul style="list-style-type: none"> О платформе nanoCAD Знакомство с планом занятий Организация обратной связи
2	Знакомство с программой <ul style="list-style-type: none"> Интерфейс программы Получение справочных сведений по программе Создание чертежа Навигация по пространству модели (панорамирование, зумирование и др.) Сохранение чертежа. Импорт/Экспорт
3	Основные команды черчения <ul style="list-style-type: none"> Системы координат чертежа Методы создания объектов (командная строка, координаты, динамический ввод и использования контекстных меню) Основные команды для черчения (отрезок, дуга, круг, прямоугольник, многоугольник)
4	Режимы рисования <ul style="list-style-type: none"> Объектная привязка Объектное отслеживание Единицы чертежа
5	Свойства <ul style="list-style-type: none"> Цвет Тип линий Вес линий Геометрия

№	Наименование темы
6	Копирование свойств объектов
7	Получение сведений об объектах чертежа
8	Слои <ul style="list-style-type: none"> Изучение панели слоев Функции для работы со слоями
9	Дополнительные инструменты черчения (полилиния, сплайн, эллипс, мультилиния, спираль, кольцо)
10	Основные команды редактирования объектов <ul style="list-style-type: none"> Выбор объектов Основные команды для редактирования (удаление, отмена/повтор операции) Основные команды для редактирования (перенос, копирование, поворот, зеркало, массивы, масштаб) Ручки
11	Инструменты редактирования (обрезка и удлинение, подобие, соединение, разрыв, сопряжения и фаски, растягивание объектов)
12	Блоки и атрибуты <ul style="list-style-type: none"> Создание и редактирование блоков Атрибуты блоков
13	Редактор блоков
14	Диспетчер чертежа
15	Обозреватель файлов
16	Панель Инструменты
17	Оформление <ul style="list-style-type: none"> Штриховка и заливка Текст Размеры и выноски
18	Таблицы <ul style="list-style-type: none"> Создание таблиц Настройка таблиц Автоматизация с помощью таблиц
19	Вывод на печать <ul style="list-style-type: none"> Работа с видовыми экранами в пространстве модели Создание и редактирование видовых экранов Вывод на печать
20	Оформление и масштабы
21	Пространства модель/лист
22	Печать из модели и листов
23	Внешние ссылки <ul style="list-style-type: none"> Вставка внешней ссылки Работа с внешними ссылками Растры и др. виды подложек

№	Наименование темы
24	Основы 3D моделирования <ul style="list-style-type: none"> • Динамическая визуализация моделей • Видовые экраны в пространстве модели • Пользовательские системы координат для трехмерного пространства • Рабочая геометрия • Создание эскизов • Создание тел командами Выдавить, Вращать, Сдвиг и т.д. • Операции с твердыми телами • Сети и работа с ними • Получение 2D видов
25	Инструменты по ускорению работы <ul style="list-style-type: none"> • Горячие клавиши • Быстрый выбор • Настройка объектов • Индивидуальная настройка интерфейса • Монитор системных переменных